# Iteration 2

Analyse af CRUD Dvd, hvor der er blevet lavt en fully dressed beskrivelse af CRUD, hvor der er en beskrivelse af primær aktør, pre-betingelse, post-betingelse og et hoves succes scenarie. Det er blevet gjort for at giv et bedre overblik over hvad systemet skal.

## Use case: Håndter DVD – CRUD

createDvd ”C”

**Primær aktør:** Brugeren

**Pre-betingelse:** ingen

**Post-betingelse:** Et dvd objekt er oprettet

**Hoves succes scenarie:**

* Brugeren angiver Dvd oplysninger(titel, director, releaseDate)
* Systemet accepterer oplysningerne og opretter et ny dvd objekt.

findDvd ”R”

**Primær aktør:** Brugeren

**Pre-betingelse:** Dvd objekt er oprettet

**Post-betingelse:** Dvd objekt er fundet

**Hoves succes scenarie:**

* Brugeren angiver det rigtige id
* System accepterer oplysningerne og finder Dvd objekt.
* System returner det rigtig svar.

updateDVD ”U”

**Primær aktør:** Brugeren

**Pre-betingelse:** Dvd objekt er fundet.

**Post-betingelse:** Systemet opdater Dvd objekt.

**Hoves succes scenarie:**

* Brugeren finder dvd objekt, ændre op oplysninger.
* Systemet accepterer oplysningerne og opdater dvd objekt.

deleteDvd ”D”

**Primær aktør:** Brugeren

**Pre-betingelse:** Dvd objekt er fundet i systemet

**Post-betingelse:** Systemet har slettet dvd objekt

**Hoves succes scenarie:**

* Brugeren finder dvd objekt, og sletter dvd objekt.
* System accepterer og sletter dvd objekt

## Systemsekvensdiagram og operationskontrakter

Analyse af CRUD Copy, hvor der er blevet lavt en fully dressed beskrivelse af CRUD, hvor der er beskrivelse af primær aktør, pre-betingelse, post-betingelse og et hoves succes scenarie. Det er blevet gjort for at giv et bedre overblik over hvad systemet skal.

## Use case: Håndter Copy – CRUD

createCopy”C”

**Primær aktør:** Brugeren

**Pre-betingelse:** ingen

**Post-betingelse:** copy objekt er oprettet

**Hoves succes scenarie:**

* Brugeren angiver copy objekt oplysninger (buyDate, buyPrice)
* Systemet accepterer oplysningerne og opretter et ny copy objekt.

findCopy ”R”

**Primær aktør:** Brugeren

**Pre-betingelse:** copy objekt er oprettet

**Post-betingelse:** copy objekt fundet

**Hoves succes scenarie:**

* Brugeren angiver det rigtige serialNo
* System accepterer oplysningerne og finder copy objekt.
* System returner det rigtig svar.

updateCopy ”U”

**Primær aktør:** Brugeren.

**Pre-betingelse:** copy objekt er fundet.

**Post-betingelse:** Systemet opdater copy objekt.

**Hoves succes scenarie:**

* Brugeren finder copy objekt, ændre op oplysninger.
* Systemet accepterer oplysningerne og opdaterer copy objekt.

deleteCopy ”D”

**Primær aktør:** Brugeren

**Pre-betingelse:** copy objekt er fundet i systemet.

**Post-betingelse:** Systemet har slettet copy objekt.

**Hoves succes scenarie:**

* Brugeren finder copy objekt ved hjælp af serialNo, og sletter copy objekt.
* System accepterer oplysningerne og sletter copy objekt.

## Systemsekvensdiagram og operationskontrakter

## Interaktionsdiagrammer

I følgende interaktionsdiagrammer som et sekvensdiagram, som giver et bedre overblik over hvordan systemet skal kommuniker. sekvensdiagram viser, hvordan vores controller kommunikere med modellaget, hvor CRUD bliver vist frem, altså hvordan system create en dvd og en copy. Hvordan system finder dvd og flere copy’s som hører til den en dvd. Hvordan man updater sin dvd og copy og hvordan man delete sin dvd og copy.



Designklassediagrammet.

I designklassediagrammet giver det et bedre overblik over metoder, datatyper og synligheden, viser også hvordan GRASP bliver brugt. Det som man kan se ud fra diagrammet hvor GRASP bliver synlig gjort er at der lagt vægt på Ekspert mønstret, som tildelt ansvaret til det objekt der har informationen til at fuldføre det. High Cohesion mønstret som betyder lav binding mellem metoderne.

Designklassediagrammet for Copy, Dvd, DvdCollection og DvdCtr her er angivet de nødvendige attributter og metoder til de forskellige klasser. Vores controller har synlighed til DvdCollection, Dvd og Copy, for at samle CRUD metoderen i controllerlaget, da det giver et bedre overblik.



## Unit test